



**NON È UN GIOCO  
DA RAGAZZI**



**CAMBIO  
GIOCO**

**VADEMECUM  
PER INSEGNANTI**



REGIONE DEL VENETO



**QUANDO IL GIOCO D'AZZARDO  
DIVENTA PROBLEMATICO**

**CAMBIO GIOCO: PROGETTO PER LA CURA E LA PREVENZIONE DEL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO**

Sebbene in Italia il gioco con vincita in denaro sia vietato ai minori di 18 anni, il **45%** degli studenti ha giocato almeno una volta nel corso del 2021 e il **7%** dei giocatori mostra un profilo problematico (<https://www.espad.it/>).

**Il dato italiano sulla prevalenza di gioco d'azzardo tra gli studenti è superiore alla media europea.** Gli adolescenti sono considerati un gruppo ad alto rischio di sviluppo di problemi relativi al gioco d'azzardo perché tendono a sottovalutare i rischi ad esso legati e spesso falliscono nel richiedere forme di aiuto o di assistenza per problemi di gioco.

## DEFINIZIONE

Il **Disturbo da Gioco d'Azzardo** è una condizione clinica caratterizzata da un comportamento di gioco problematico persistente e ricorrente" (APA, 2013, p.681) caratterizzato dall'incapacità di controllare il gioco d'azzardo. Questa condizione porta a significative conseguenze psicosociali per l'individuo.

## SEGNALI DI ALLARME

- Si osservano nello studente alterazioni o anomalie rispetto all'alimentazione, igiene personale, funzioni fisiologiche o sonno;
- Lo studente manifesta sintomi fisici quali mal di testa, arrossamenti agli occhi e disturbi della vista;
- Lo studente perde lezioni o interi giorni di scuola senza alcuna spiegazione;
- I voti sono improvvisamente calati e i compiti non vengono completati in tempo o come in passato;
- L'interesse per le attività extrascolastiche è diminuito nelle ultime settimane o negli ultimi mesi;
- Il comportamento e l'atteggiamento dello studente sono diventati più riservati, difensivi, irritabili o aggressivi;
- Lo studente dimostra un maggiore interesse per il denaro e il valore dei beni;
- Lo studente partecipa a normali giochi di carte o ad altre situazioni di gioco con un gruppo di coetanei;
- Lo studente parla apertamente e frequentemente di un interesse per il gioco d'azzardo o di prendere in prestito denaro;
- Lo studente diventa estremamente competitivo e interessato a vincere e ad "avere ragione";
- Mancano soldi che non dovrebbero essere accessibili, come i soldi dei genitori tenuti in casa. In alternativa, lo studente ha scorte di denaro o nuovi beni le cui origini non possono essere spiegate, suggerendo che l'adolescente ha vinto denaro;
- Lo studente può perdere i soldi di cui ha bisogno per gite, materiale scolastico, pasti e altre spese necessarie;
- Lo studente può essere distratto dal suo studio, da lavori part-time e da altri obblighi;

- Perdite e debiti con altri studenti possono causare attriti e alterchi tra adolescenti;
- Accumulare debiti o bugie a causa del gioco d'azzardo può causare stress e sensi di colpa;
- I familiari e gli amici possono perdere forti relazioni con uno studente che si è disconnesso da coloro che lo circondano per concentrarsi sul gioco d'azzardo.

## CONSIGLI PRATICI

Potrebbe inserire all'interno del suo programma curricolare dei riferimenti al fenomeno, in modo da aumentarne la conoscenza e far riflettere gli alunni, creando collegamenti a livello scolastico.

Ad esempio, si consiglia di:

- Discutere degli articoli di giornale che trattano problemi causati dal gioco d'azzardo;
- Stimolare una riflessione sul confine tra gioco e gioco d'azzardo, sulle rappresentazioni commerciali dell'azzardo e sulle logiche del marketing sociale;
- Prevedere delle lezioni nelle ore di matematica con riferimenti alle probabilità di vincita nei giochi d'azzardo;
- Dimostrarsi disponibile a parlare ed ascoltare i propri alunni rispetto a qualsiasi situazione o problema, anche se non direttamente legati al contesto scolastico;
- Tenere sotto controllo il comportamento dei ragazzi più a rischio;
- Potenziare le risorse personali e i fattori protettivi attraverso attività per lo sviluppo di specifiche abilità socio-cognitive, ad esempio:
  - Workshop interattivi, informativi e divertenti in classe, al fine di educare i giovani a compiere scelte responsabili e salutari, e fornire loro risorse per le quali possono chiedere aiuto a familiari o amici;
  - Proporre agli studenti e ai gruppi di genitori presentazioni in classe di professionisti;
  - Concorsi d'arte o video sul tema.

Citazioni:

American Psychiatric Association [APA]. (2013). *Diagnostic and statistical manual of mental disorders* (5th Ed.). Arlington, VA: American Psychiatric Publishing.  
ESPAD® Italia. <https://www.espad.it/>

Questo volantino è basato sui contenuti della guida:  
"Non è un gioco da ragazzi: quando il gioco d'azzardo e l'uso dei videogiochi diventano problematici. Una guida per docenti, operatori sanitari e sociali".

**PER RICEVERE UNA COPIA SCRIVI A**

[cambio.gioco@aulss6.veneto.it](mailto:cambio.gioco@aulss6.veneto.it)

**CHI CONTATTARE SE PENSI CHE UN TUO STUDENTE  
O UNA TUA STUDENTESSA ABBAIA UN PROBLEMA?**

Ambulatori per la Prevenzione e il Trattamento  
della Dipendenza da Gioco d'Azzardo

Dipartimento Dipendenze AULSS6 Euganea

Il servizio è gratuito fornisce consulenze e propone interventi  
alla persona con problemi di gioco e ai familiari.

Non occorre impegnativa.

**SEDI E CONTATTI**

Direttore: **Giancarlo Zecchinato**

**SEDE DI PADOVA**

Complesso Socio Sanitario ai Colli - Padiglione 10

Via dei Colli, 6/4

Numero verde 800629780.

[infogioco@aulss6.veneto.it](mailto:infogioco@aulss6.veneto.it)

Direttore: **Vito Sava**

**SEDE DI CAMPOSAMPIERO**

Via. P. Cosma, 1

Telefono 049 9324960; fax: 049 9324969

[serdcsp@aulss6.veneto.it](mailto:serdcsp@aulss6.veneto.it)

**SEDE DI CITTADELLA**

Ingresso Ospedale  
da Via Borgo Musiletto,  
area azzurra

Telefono: 049 9424471;

fax: 049 9424483

[serdcit@aulss6.veneto.it](mailto:serdcit@aulss6.veneto.it)

**SEDE DI ESTE**

Via Settabile, 29/a

Telefono: 0429 618389;

fax: 0429 618527

[serd.est@aulss6.veneto.it](mailto:serd.est@aulss6.veneto.it)

**SEDE DI MONSELICE**

Via Marconi, 19

presso Centro Sanitario  
Polifunzionale (ex Ospedale)

Telefono: 0429 788398;

fax: 0429 788588

[serd.mon@aulss6.veneto.it](mailto:serd.mon@aulss6.veneto.it)

Il volantino è frutto della collaborazione tra il **Dipartimento Dipendenze dell'AULSS 6 Euganea** e il **Dipartimento di Psicologia dello Sviluppo e della Socializzazione - Università degli Studi di Padova**, all'interno del progetto "CAMBIO GIOCO", finanziato dal Ministero della Salute. Il volantino è stato realizzato con i fondi del Piano Regionale del Gioco d'Azzardo Patologico (Decreto Regionale n. 913 del 9.7.2020).



**CAMBIO  
GIOCO**

[www.aulss6.veneto.it/Cambio-Gioco](http://www.aulss6.veneto.it/Cambio-Gioco)