



**NON È UN GIOCO
DA RAGAZZI**



**CAMBIO
GIOCO**

**VADEMECUM
PER INSEGNANTI**



REGIONE DEL VENETO



ULSS6
EUGANEA

**QUANDO IL GIOCO D'AZZARDO
DIVENTA PROBLEMATICO**

CAMBIO GIOCO: PROGETTO PER LA CURA E LA PREVENZIONE DEL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO

Sebbene in Italia il gioco con vincita in denaro sia vietato ai minori di 18 anni, il **45%** degli studenti ha giocato almeno una volta nel corso del 2021 e il **7%** dei giocatori mostra un profilo problematico (<https://www.espad.it/>).

Il dato italiano sulla prevalenza di gioco d'azzardo tra gli studenti è superiore alla media europea. Gli adolescenti sono considerati un gruppo ad alto rischio di sviluppo di problemi relativi al gioco d'azzardo perché tendono a sottovalutare i rischi ad esso legati e spesso falliscono nel richiedere forme di aiuto o di assistenza per problemi di gioco.

DEFINIZIONE

Il **Disturbo da Gioco d'Azzardo** è una condizione clinica caratterizzata da un comportamento di gioco problematico persistente e ricorrente" (APA, 2013, p.681) caratterizzato dall'incapacità di controllare il gioco d'azzardo. Questa condizione porta a significative conseguenze psicosociali per l'individuo.

SEGNALI DI ALLARME

- Si osservano nello studente alterazioni o anomalie rispetto all'alimentazione, igiene personale, funzioni fisiologiche o sonno;
- Lo studente manifesta sintomi fisici quali mal di testa, arrossamenti agli occhi e disturbi della vista;
- Lo studente perde lezioni o interi giorni di scuola senza alcuna spiegazione;
- I voti sono improvvisamente calati e i compiti non vengono completati in tempo o come in passato;
- L'interesse per le attività extrascolastiche è diminuito nelle ultime settimane o negli ultimi mesi;
- Il comportamento e l'atteggiamento dello studente sono diventati più riservati, difensivi, irritabili o aggressivi;
- Lo studente dimostra un maggiore interesse per il denaro e il valore dei beni;
- Lo studente partecipa a normali giochi di carte o ad altre situazioni di gioco con un gruppo di coetanei;
- Lo studente parla apertamente e frequentemente di un interesse per il gioco d'azzardo o di prendere in prestito denaro;
- Lo studente diventa estremamente competitivo e interessato a vincere e ad "avere ragione";
- Mancano soldi che non dovrebbero essere accessibili, come i soldi dei genitori tenuti in casa. In alternativa, lo studente ha scorte di denaro o nuovi beni le cui origini non possono essere spiegate, suggerendo che l'adolescente ha vinto denaro;
- Lo studente può perdere i soldi di cui ha bisogno per gite, materiale scolastico, pasti e altre spese necessarie;
- Lo studente può essere distratto dal suo studio, da lavori part-time e da altri obblighi;

- Perdite e debiti con altri studenti possono causare attriti e alterchi tra adolescenti;
- Accumulare debiti o bugie a causa del gioco d'azzardo può causare stress e sensi di colpa;
- I familiari e gli amici possono perdere forti relazioni con uno studente che si è disconnesso da coloro che lo circondano per concentrarsi sul gioco d'azzardo.

CONSIGLI PRATICI

Potrebbe inserire all'interno del suo programma curricolare dei riferimenti al fenomeno, in modo da aumentarne la conoscenza e far riflettere gli alunni, creando collegamenti a livello scolastico.

Ad esempio, si consiglia di:

- Discutere degli articoli di giornale che trattano problemi causati dal gioco d'azzardo;
- Stimolare una riflessione sul confine tra gioco e gioco d'azzardo, sulle rappresentazioni commerciali dell'azzardo e sulle logiche del marketing sociale;
- Prevedere delle lezioni nelle ore di matematica con riferimenti alle probabilità di vincita nei giochi d'azzardo;
- Dimostrarsi disponibile a parlare ed ascoltare i propri alunni rispetto a qualsiasi situazione o problema, anche se non direttamente legati al contesto scolastico;
- Tenere sotto controllo il comportamento dei ragazzi più a rischio;
- Potenziare le risorse personali e i fattori protettivi attraverso attività per lo sviluppo di specifiche abilità socio-cognitive, ad esempio:
 - Workshop interattivi, informativi e divertenti in classe, al fine di educare i giovani a compiere scelte responsabili e salutari, e fornire loro risorse per le quali possono chiedere aiuto a familiari o amici;
 - Proporre agli studenti e ai gruppi di genitori presentazioni in classe di professionisti;
 - Concorsi d'arte o video sul tema.

Citazioni:

American Psychiatric Association [APA]. (2013). *Diagnostic and statistical manual of mental disorders* (5th Ed.). Arlington, VA: American Psychiatric Publishing.
ESPAD® Italia. <https://www.espad.it/>

Questo volantino è basato sui contenuti della guida:
"Non è un gioco da ragazzi: quando il gioco d'azzardo e l'uso dei videogiochi diventano problematici. Una guida per docenti, operatori sanitari e sociali".

PER RICEVERE UNA COPIA SCRIVI A

cambio.gioco@aulss6.veneto.it

**CHI CONTATTARE SE PENSI CHE UN TUO STUDENTE
O UNA TUA STUDENTESSA ABBAIA UN PROBLEMA?**

Ambulatori per la Prevenzione e il Trattamento
della Dipendenza da Gioco d'Azzardo

Dipartimento Dipendenze AULSS6 Euganea

Il servizio è gratuito fornisce consulenze e propone interventi
alla persona con problemi di gioco e ai familiari.
Non occorre impegnativa.

SEDI E CONTATTI

Direttore: **Giancarlo Zecchinato**

SEDE DI PADOVA

Complesso Socio Sanitario ai Colli - Padiglione 10
Via dei Colli, 6/4
Numero verde 800629780.
infogioco@aulss6.veneto.it

Direttore: **Vito Sava**

SEDE DI CAMPOSAMPIERO

Via. P. Cosma, 1
Telefono 049 9324960; fax: 049 9324969
serdcsp@aulss6.veneto.it

SEDE DI CITTADELLA

Ingresso Ospedale
da Via Borgo Musiletto,
area azzurra
Telefono: 049 9424471;
fax: 049 9424483
serdcit@aulss6.veneto.it

SEDE DI ESTE

Via Settabile, 29/a
Telefono: 0429 618389;
fax: 0429 618527
serd.este@aulss6.veneto.it

SEDE DI MONSELICE

Via Marconi, 19
presso Centro Sanitario
Polifunzionale (ex Ospedale)
Telefono: 0429 788398;
fax: 0429 788588
serd.monselice@aulss6.veneto.it

Il volantino è frutto della collaborazione tra il **Dipartimento Dipendenze dell'AULSS 6 Euganea** e il **Dipartimento di Psicologia dello Sviluppo e della Socializzazione - Università degli Studi di Padova**, all'interno del progetto "CAMBIO GIOCO", finanziato dal Ministero della Salute. Il volantino è stato realizzato con i fondi del Piano Regionale del Gioco d'Azzardo Patologico (Decreto Regionale n. 913 del 9.7.2020).



**CAMBIO
GIOCO**

www.aulss6.veneto.it/Cambio-Gioco