
	Fase 1 – Allegato 1 - Project Charter – Progetto Finanziato ULSS 6 Euganea	Regolamento N°	
		Revisione / data	
		Data emissione	12/2020

Fase 1 – Allegato 1 - Project Charter – Progetto Finanziato ULSS 6 Euganea

Nome Progetto <i>Nome del progetto</i>	Cambio Gioco
Codice Progetto <i>Codice identificativo del progetto</i>	4701
Codice CUP <i>Indicare se previsto dal progetto</i>	
Attività di ricerca e sviluppo (R&S) ai fini ISTAT <i>Indicare se il progetto è inquadrato in R&S ai fini ISTAT</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Sì <input type="checkbox"/> No
Contesto e Descrizione Opportunità <i>Descrizione del contesto di riferimento, supportato da una analisi dei dati e indicatori che descrivano l'attuale problema o il fenomeno che si intende affrontare con il progetto proposto</i> <i>Descrizione dell'opportunità che rappresenta il progetto rispetto alla problematica sopra descritta</i>	<p>Negli ultimi anni in Italia si è assistito ad un incremento continuo delle offerte di gioco d'azzardo legale. Nel 2019 il volume di denaro giocato dagli italiani è aumentato attestandosi sul valore di 110,5 miliardi di euro. I giocatori hanno perso al gioco 19,4 miliardi di euro. E' in continuo aumento la spesa per il gioco online, aumentata del 47% in appena due anni. Il 36,4% della popolazione adulta (18.445.738 residenti italiani) ha praticato gioco d'azzardo almeno una volta negli ultimi 12 mesi. Di questi, il 43,7% sono maschi e il 29,8% femmine. Il 27% dei ragazzi tra i 18 e 24 anni riferisce di aver giocato almeno una volta d'azzardo. Se ci si sposta sui minorenni emerge che il 20% è stato coinvolto in comportamenti di gioco. Tra questi, il 3,5% sono giocatori a rischio, 3% giocatori problematici. Rispetto alla realtà veneta, va sottolineato come il gioco d'azzardo abbia coinvolto il 29,3% della popolazione residente nel Nord Est (Libro blu 2019).</p> <p>Il Veneto, a differenza di altre Regioni del Nord – Italia, presenta livelli di problematicità elevata rispetto alla tematica del DGA (dati CNR 2008, Bastiani e Coll., 2013). Tenendo conto che si stima che almeno lo 0,8% della popolazione generale presenta un Disturbo da Gioco d'Azzardo Patologico; sappiamo che di questi meno del 10 % chiederà aiuto ai Servizi. Questo dato evidenzia che, nonostante i Servizi per le Dipendenze in questi anni, siano riusciti a garantire livelli di assistenza significativi, necessitano di miglioramenti per raggiungere una fascia di popolazione con problemi di gioco d'azzardo patologico più ampia. Appare quindi necessario attivare nei Servizi azioni di contrasto verso la sempre maggior diffusione del gioco d'azzardo, che prevedano interventi di prevenzione e di informazione non solo mirate alla popolazione generale ma anche ad altri stakeholder del territorio al fine di facilitare l'accesso dei giocatori nei Servizi.</p> <p>Con le precedenti annualità si è potuto implementare la qualità dell'offerta clinica e attivare percorsi innovativi quali: percorsi sperimentali in Comunità per giocatori d'azzardo (per singoli e per coppie con tempistiche brevi e ultra brevi), migliorare la valutazione in ingresso potenziando il data entry con attenzione all'innovazione tecnologica e possibilità di eseguire dei report statistici periodici. È stata realizzata una guida per stakeholder rivolta con particolare attenzione agli amministratori locali per sostenere il lavoro di rete in un'ottica di empowerment di comunità. Nel campo della prevenzione sono stati realizzati incontri teatrali per sensibilizzare la popolazione sulla tematica del gioco d'azzardo e si sono svolti interventi di prevenzioni tra gli studenti degli istituti superiori della provincia di Padova con una campagna sulle illusioni del gioco d'azzardo, che ha raggiunto 1700 studenti nel 2019 e si stima di coinvolgere con la progettualità in corso altri 2000 studenti.</p> <p>La nuova progettualità, se da un lato presenta, come primaria finalità, quella di implementare iniziative volte a ridurre la diffusione e l'impatto del gioco d'azzardo, dall'altro vuole progredire nel campo dell'innovazione approfondendo alcune tematiche di ricerca nel campo del gioco d'azzardo patologico quali: l'utilizzo della realtà virtuale nel campo della prevenzione del GAP , l'utilizzo della stimolazione magnetica transcranica ripetitiva nella riduzione del craving (desiderio) per i giocatori d'azzardo, la valutazione dell'impatto sociale di alcuni percorsi sperimentali brevi in Comunità terapeutica (metodica SROI), sperimentazione di interventi di telemedicina per i giocatori d'azzardo e i loro familiari. Si tratta di attività iniziate a progettare con la precedente annualità e che troveranno completa realizzazione nell'anno 2021.</p> <p>La stesura del progetto ha considerato gli obiettivi generali e specifici previsti dal Piano Regionale del Gioco d'Azzardo Patologico 2018-19 approvato con DGR n. 913 del 9 luglio 2020.</p>

	Fase 1 – Allegato 1 - Project Charter – Progetto Finanziato ULSS 6 Euganea	Regolamento N°	
		Revisione / data	
		Data emissione	12/2020
Area Area cui è associato il progetto	<input type="checkbox"/> Sanitario <input checked="" type="checkbox"/> Socio-Sanitario <input type="checkbox"/> Sociale <input type="checkbox"/> Amministrativo		
Responsabile di Progetto Nome / U.O. del Responsabile di Progetto	Arianna Camporese - Dirigente Medico Dipartimento Dipendenze Az. Ulss6 Euganea		
U.O. di Riferimento del Progetto U.O. del Responsabile di Progetto	SERD Alta e Bassa Padovana		

Finanziamento

DRG / Convenzione Numero DRG/Convenzione di erogazione finanziamento	DGR Veneto n.913 del 09.07.2020
Ente Finanziatore Chi chiede e finanzia il progetto	Ministero della Salute / Regione Veneto
Importo Finanziato Finanziamento totale del progetto (€)	696.016,00 €
Descrizione Finanziamento (Con quali modalità sarà finanziato il progetto Es: Contributi a destinazione vincolata, Contributi liberali/Donazioni in denaro)	DGR n. 913 del 09 luglio 2020.Presa d'atto dell'approvazione, da parte del Ministero della Salute, del "Piano Operativo Regionale per il contrasto al Gioco d'Azzardo Patologico: programmazione biennio 2018-2019" comprensiva dell'implementazione del Piano Operativo relativo al biennio 2016-2017 e di nuove azioni di prevenzione della Regione del Veneto. Decreto del Ministro della Salute del 26 ottobre 2018. Contributo a destinazione vincolata.

Obiettivi e Indicatori di Performance

Obiettivi Obiettivi di progetto, generali e specifici	<p>Obiettivo generale di progetto</p> <p>Il progetto presenta come primaria finalità quella di implementare nel territorio dell'ULSS6 iniziative volte a ridurre la diffusione e l'impatto del gioco d'azzardo, cercando di integrare le potenzialità dei servizi pubblici con le risorse istituzionali del territorio attraverso azioni di governance, prevenzione, cura, riabilitazione e ricerca.</p> <p>Obiettivi specifici di progetto</p> <p>Si fa riferimento agli obiettivi specifici del Piano Operativo Gioco d'Azzardo della Regione Veneto Fondi 2018-2019):</p> <p>Area Governance</p> <p><u>Obiettivo Specifico 2</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Promuovere la sinergia e l'integrazione degli enti e delle associazioni a livello provinciale <p><u>Obiettivo Specifico 4</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Promuovere la formazione degli operatori della rete sociale, delle associazioni e degli Enti Locali <p>Area Prevenzione</p> <p><u>Obiettivo Specifico 1</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Sensibilizzare e promuovere la consapevolezza sulle problematiche connesse al gioco d'azzardo <p><u>Obiettivo Specifico 2</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Prevenire lo sviluppo di forme di gioco problematico/patologico <p>Area Cura e Riabilitazione</p> <p><u>Obiettivo Specifico 1</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Potenziare l'accessibilità e l'organizzazione dei Servizi
---	--

Obiettivo Specifico 2

- Ampliare l'offerta e le tipologie di cura

Obiettivo Specifico 3

- Aggiornare e formare gli operatori dei Servizi Sanitari

Obiettivo Specifico 4

- Sperimentare forme di trattamenti residenziali e semiresidenziali

Area RicercaObiettivo Specifico 2

- Promuovere studi sperimentali per la ricerca nel campo DGA

Indicatori

Identificazione di possibili indicatori relativi agli obiettivi specifici sopra individuati

AREA GOVERNANCE

OBIETTIVI SPECIFICI	INDICATORI	VALORE ATTESO
Obiettivo specifico 2 Promuovere la sinergia e l'integrazione degli enti e delle associazioni a livello provinciale	Presentazione guida agli stakeholder	Si
	Erogazione formazione ad amministratori locali (sindaci / polizia locale) Definizione di protocolli di collaborazione	100% richieste di formazione da parte degli stakeholder soddisfatte ≥ 1
Obiettivo specifico 4 Promuovere la formazione degli operatori della rete sociale, delle associazioni e degli Enti Locali	N. eventi formativi (assistenti sociali amministrazioni comunali)	≥ 1
	Realizzazione di un volume per studenti insegnanti e genitori sul gaming e gambling	Si
	Supporto/consulenza legale e fiscale ai giocatori e familiari	max 50 pz

AREA PREVENZIONE

OBIETTIVI SPECIFICI	INDICATORI	VALORE ATTESO
Obiettivo specifico 1 Sensibilizzare e promuovere la consapevolezza sulle problematiche connesse al gioco d'azzardo	N. incontri di prevenzione realizzati	≥ 3
	Aggiornamento periodico sito web aziendale con materiale informativo sul DGA	Si
	Realizzazione della campagna di comunicazione: <ul style="list-style-type: none"> • N. di visualizzazioni dei prodotti di comunicazione divulgati attraverso i social • Uscite sui media locali • N locandine inviate ai gestori e amministrazioni comunali 	5.000 visualizzazioni ≥ 5 1.200
Obiettivo Specifico 2 Prevenire lo sviluppo di forme di gioco problematico / patologico	Formazione gestori: % gestori partecipanti sul numero di gestori contattati	≥ 40%
	N. studenti coinvolti nella campagna di prevenzione sulle illusioni del gioco d'azzardo	≥ 1.500 studenti
	VR: realizzazione di 6 video di realtà virtuale montati su casco	n. 6 video
	N. soggetti sottoposti a training VR	≥100



AREA CURA E RIABILITAZIONE

OBIETTIVI	INDICATORI	VALORE ATTESO
Obiettivo Specifico 1 Potenziare l'accessibilità e l'organizzazione dei Servizi	Potenziamento offerta clinica: <ul style="list-style-type: none"> Nuove attività cliniche/riabilitative Incremento somministrazione valutazioni psicometriche 	Incremento di 2 attività di clinica / riabilitative: n.2 laboratori per giocatori n.1 modulo di intervento on line Somministrazione valutazioni psicometriche al 100% nuova utenza in carico
	Telefono verde: % di incremento utenza complessiva che si rivolge al Servizio	15 % di incremento rispetto all'anno precedente
Obiettivo Specifico 2 Ampliare l'offerta e le tipologie di cura	Realizzazione di laboratori per giocatori d'azzardo (ippoterapia, yoga e nordic walking)	N. laboratori realizzati ≥ 2
	Omogeneizzazione del protocollo comune per tutti gli ambulatori DGA dell'Azienda ULSS 6 Euganea	N.1 protocollo comune e realizzazione di report e analisi dati
	Digitalizzazione test psicometrici da tablet	60% dei nuovi casi che eseguono il test su supporto digitale
	Numero di download APP dagli store	> 150
Obiettivo Specifico 3 Aggiornare e formare gli operatori dei Servizi Sanitari	Percentuale di operatori del Servizio Dipendenze coinvolti nei percorsi formativi sul totale degli operatori del dipartimento Dipendenze ULSS6 Euganea	$\geq 40\%$
Obiettivo Specifico 4 Sperimentare forme di trattamenti residenziali e semiresidenziali in Comunità Terapeutica	Realizzazione della convenzione tra ULSS e Comunità Terapeutiche	Si
	Numero di percorsi specialistici attivati	≥ 3
	Numero di persone che partecipano sul totale delle persone individuate	$\geq 40\%$

AREA RICERCA

OBIETTIVI	INDICATORI	VALORE ATTESO
Obiettivo Specifico 2 Promuovere lo studio e la ricerca del fenomeno DGA	rTMS: Completamento dello studio sperimentale	Si
	Totale soggetti trattati	N. soggetti valutati ≥ 50
	Pubblicazione di articoli scientifici	≥ 2 pubblicazioni scientifiche su riviste accreditate
	Valutazione impatto weekend coppie in CT	Riduzione delle ricadute nel 50 % dei pazienti che accedono al percorso a 3 mesi dall'intervento



Scope

Scope

Cosa si fa per raggiungere l'obiettivo in termini concreti? Macro descrizione delle attività suddivise per macro aree (ad esempio informatica, formazione, comunicazione, organizzazione, etc.)

Area Governance:

- Realizzazione di incontri per la presentazione della guida con gli amministratori locali e i rappresentanti significativi della filiera del gioco
- Realizzazione di eventi formativi per amministratori locali
- Apertura di un servizio di consulenza legale e fiscale
- Pubblicazione di un volume divulgativo sul gaming e gambling per genitori, studenti e insegnanti Scuole Superiori

Area Prevenzione:

- Realizzazione di una campagna di informazione sulle illusioni del DGA per istituti superiori
- Realizzazione di una campagna pubblicitaria
- Produzione e veicolazione materiale informativo
- Formazione gestori sale gioco
- Realizzazione di un progetto realtà virtuale (VR)

Area cura e riabilitazione:

- Assunzione del personale
- Implementazione area web e numero verde
- Sviluppo di interventi clinici innovativi per realizzazione di moduli di intervento a distanza
- Realizzazione di laboratori per giocatori d'azzardo
- Realizzazione eventi formativi per operatori Dipartimento Dipendenze
- Rilascio APP a supporto percorso di cura ambulatoriale
- Sperimentazione di nuove forme di residenzialità e semi-residenzialità in CT

Area Ricerca:

- Prosecuzione studio sperimentale rTMS e produzione di materiale scientifico
- Valutazione impatto dei weekend per coppie (analisi SROI)

Deliverable

Cosa sarà stato realizzato al termine del progetto? Principali deliverable di progetto, suddivisi secondo le macro-aree individuate alla voce Scope

Area Governance

- N.1 incontro con il Tavolo di coordinamento Provinciale per la presentazione della guida;
- Incontri formativi con le pubbliche amministrazioni e i principali stakeholder della filiera del gioco, per la stesura delle ordinanze sui luoghi di gioco.
- N.1 protocollo d'intesa con: pubblica amministrazione, Polizia Locale, Associazioni e Gestori
- N.1 volume su tematiche inerenti il gambling e gaming per studenti, insegnanti e genitori
- Sportello di consulenza legale e fiscale per operatori dell'azienda, giocatori e familiari

Area Prevenzione

- Almeno N.3 incontri di sensibilizzazione/ informazione sul territorio, aperti alla cittadinanza
- Banner web e veicolazione di materiali informativi su siti web e sito dell'Auls6 Euganea
- Campagna di comunicazione rivolta alla popolazione generale:
 - Spedizione di 1200 locandine a gestori e amministrazioni locali
 - n.5 passaggi sui media locali
- Eventi formativi rivolti ai gestori dei punti gioco (sale scommesse, gestori di sale VLT, Tabaccai, Baristi e personale dei club del poker on line etc.) per l'individuazione di giocatori a rischio e loro avvio precoce a consulenza.
- Campagna di informazione sulle illusioni del gioco d'azzardo: n.9 talk show negli Istituti superiori della provincia di PD



- Screening precoce della vulnerabilità neurobiologica nel disturbo da gioco d'azzardo patologico attraverso l'utilizzo della realtà virtuale: 6 video e training su 150 soggetti campione

Area Cura e Riabilitazione

- Contratti di assunzione del personale (vedi prospetto successivo)
- Materiale a supporto della clinica sul DGA: materiale informatico, cartoleria, libri, test, mobilio, materiale sanitario per ambulatorio rTMS
- Numero verde DGA: n.1 report analisi dati
- N.1 modulo di intervento a distanza per giocatori e familiari
- N2 laboratori per giocatori
- N.1 protocollo comune tra ambulatori GAP Dip. Dipendenze
- N.4 tipologie di Test psicometrici disponibili su tablet
- APP per mobile a supporto del percorso di cura ambulatoriale rilasciata sugli store (IOS e Android)
- N.6 offerte formative nel campo DGA
- N.4 percorsi per trattamenti intensivi residenziali per le diverse tipologie di giocatori con le seguenti caratteristiche:
 - Trattamenti residenziali a medio termine (3-6 mesi)
 - Trattamenti residenziali a breve termine (da 1 a 3 settimane)
 - Trattamenti semiresidenziali diurni dal lunedì al sabato
 - Trattamenti residenziali ultrabrevi (weekend) per coppie e single

Area Ricerca

- Ambulatorio rTMS per il trattamento dei giocatori patologici
- N.2 pubblicazioni scientifiche relative alla rTMS
- N.1 report con analisi SROI sulla valutazione dell'impatto weekend per coppie

Stakeholder

Ente Finanziatore

Chi chiede e finanzia il progetto

Ministero della Salute, Regione Veneto

Responsabile del Progetto (RP)


Nome Cognome del RP e U.O. di appartenenza

Arianna Camporese - Dirigente Medico Dipartimento Dipendenze Az. Ulss6 Euganea

Project Management Team

Nomi Cognomi e/o UU.OO. che gestiscono e organizzano il progetto

Zecchinato Giancarlo - Direttore Dipartimento Dipendenze
 Sava Vito - Direttore UOC Alta e Bassa Padovana Dipartimento Dipendenze
 Cavallari Guglielmo - Dirigente Psicologo Dipartimento Dipendenze
 Luca Cesaro - Collaboratore Tecnico UOS Innovazione e Sviluppo
 Simone Giotto - Project Manager Assistant (esterno, IAM Progettazione)
 Donatella Simonato - Educatore UOC SERD Alta e Bassa Padovana
 Monica Viale - Assistente Sociale UOC SERD Alta e Bassa Padovana
 Lazzaro Silvia - Educatore UOC SERD Padova e Piove di Sacco
 Conterio Samuela - CPSE UOC SERD Alta e Bassa Padovana
 Carturan Luisa - Educatore UOC SERD Alta e Bassa Padovana
 Turato Alessandra - Collaboratore Amministrativo UOC SERD Alta e Bassa Padovana
 Gallo Stefania - Educatore UOC SERD Alta e Bassa Padovana
 Sabrina Didonè - UOC SERD Alta e Bassa Padovana

	Fase 1 – Allegato 1 - Project Charter – Progetto Finanziato ULSS 6 Euganea	Regolamento N°	
		Revisione / data	
		Data emissione	12/2020

Project Team <i>Nomi Cognomi e/o UU.OO. che a vario titolo dovranno essere coinvolte nel progetto</i>	Carlo Giordani - Dirigente UOS Innovazione e Sviluppo Valentina Piccione - UOC Gestione Risorse Umane Siana Slanzi - UOC Contabilità e Bilancio Nuccia De Santi - UOC Economato Fabio Piovanello - UOS Sistemi Informativi Francesca Palminteri - UOC Affari Generali Alessio Giacometti - Ufficio Stampa e della Comunicazione
Altri stakeholder <i>Soggetti necessariamente coinvolti nel progetto, interni ed esterni all'Azienda</i>	INTERNI Direttore Generale, Direttore Amministrativo, Direttore Sanitario, Direttore Servizi Sociali, Direzioni Mediche di Ospedale ESTERNI Pazienti, popolazione generale, studenti e insegnanti delle scuole superiori della provincia di Padova, Amministrazioni Locali (Comuni del territorio), Comunità Terapeutiche Accreditate (Comunità San Francesco, Fondazione San Gaetano, Cooperativa Terra), Dipartimento Psicologia Università di Padova, Consulenti esterni, Ditte esterne

Tempistica

Data di Inizio <i>Data prevista inizio del progetto</i>	1.4.2021
Data di Fine <i>Data prevista di fine progetto</i>	31.3.2022
Vincolo finanziamento <i>Data limite oltre il quale il finanziamento non permette di procedere</i>	31.3.2022

Piano di spesa

Importo Finanziato <i>Finanziamento totale del progetto (€)</i>	696.016,00 €																		
Dettaglio spesa prevista per acquisizione di beni e servizi <i>Costo beni e servizi (€)</i>	<table border="1"> <thead> <tr> <th>VOCE DI SPESA</th> <th>IMPORTO IVA inclusa</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Contratto con Università degli Studi di Padova Dipartimento di Psicologia dello Sviluppo e Socializzazione, finalizzato alla realizzazione di un volume per studenti, insegnanti e genitori sul disturbo da gioco d'azzardo e disturbo da gioco su Internet (predisposizione della guida, consulenza scientifica, grafica e stampa)</td> <td>16.000 €</td> </tr> <tr> <td>Contratti LP di consulenza (n.1 avvocato e n.1 commercialista) per sportello di consulenza per giocatori d'azzardo patologici e familiari</td> <td>18.000 €</td> </tr> <tr> <td>Servizio per la progettazione e realizzazione di una campagna di comunicazione rivolta alla popolazione generale e servizio di project management</td> <td>33.000 €</td> </tr> <tr> <td>Servizio per la progettazione e realizzazione di una campagna di informazione sulle illusioni del gioco d'azzardo negli Istituti Superiori del territorio dell'Aulss6 Euganea</td> <td>16.000 €</td> </tr> <tr> <td>Servizio di supporto tecnologico per la progettazione e realizzazione di un'esperienza di realtà virtuale sul tema della dipendenza da gioco d'azzardo</td> <td>19.459 €</td> </tr> <tr> <td>Consulenza scientifica per tutta la durata della sperimentazione sull'utilizzo della realtà virtuale</td> <td>15.000 €</td> </tr> <tr> <td>Acquisizione di materiale a supporto del miglioramento della clinica DGA (materiale informatico, cartoleria, libri, test, mobilio, materiale sanitario per ambulatorio rTMS)</td> <td>10.490,20 €</td> </tr> <tr> <td>Servizio per lo sviluppo di interventi clinici per la realizzazione di moduli di intervento a distanza per giocatori e familiari</td> <td>10.000 €</td> </tr> </tbody> </table>	VOCE DI SPESA	IMPORTO IVA inclusa	Contratto con Università degli Studi di Padova Dipartimento di Psicologia dello Sviluppo e Socializzazione, finalizzato alla realizzazione di un volume per studenti, insegnanti e genitori sul disturbo da gioco d'azzardo e disturbo da gioco su Internet (predisposizione della guida, consulenza scientifica, grafica e stampa)	16.000 €	Contratti LP di consulenza (n.1 avvocato e n.1 commercialista) per sportello di consulenza per giocatori d'azzardo patologici e familiari	18.000 €	Servizio per la progettazione e realizzazione di una campagna di comunicazione rivolta alla popolazione generale e servizio di project management	33.000 €	Servizio per la progettazione e realizzazione di una campagna di informazione sulle illusioni del gioco d'azzardo negli Istituti Superiori del territorio dell'Aulss6 Euganea	16.000 €	Servizio di supporto tecnologico per la progettazione e realizzazione di un'esperienza di realtà virtuale sul tema della dipendenza da gioco d'azzardo	19.459 €	Consulenza scientifica per tutta la durata della sperimentazione sull'utilizzo della realtà virtuale	15.000 €	Acquisizione di materiale a supporto del miglioramento della clinica DGA (materiale informatico, cartoleria, libri, test, mobilio, materiale sanitario per ambulatorio rTMS)	10.490,20 €	Servizio per lo sviluppo di interventi clinici per la realizzazione di moduli di intervento a distanza per giocatori e familiari	10.000 €
VOCE DI SPESA	IMPORTO IVA inclusa																		
Contratto con Università degli Studi di Padova Dipartimento di Psicologia dello Sviluppo e Socializzazione, finalizzato alla realizzazione di un volume per studenti, insegnanti e genitori sul disturbo da gioco d'azzardo e disturbo da gioco su Internet (predisposizione della guida, consulenza scientifica, grafica e stampa)	16.000 €																		
Contratti LP di consulenza (n.1 avvocato e n.1 commercialista) per sportello di consulenza per giocatori d'azzardo patologici e familiari	18.000 €																		
Servizio per la progettazione e realizzazione di una campagna di comunicazione rivolta alla popolazione generale e servizio di project management	33.000 €																		
Servizio per la progettazione e realizzazione di una campagna di informazione sulle illusioni del gioco d'azzardo negli Istituti Superiori del territorio dell'Aulss6 Euganea	16.000 €																		
Servizio di supporto tecnologico per la progettazione e realizzazione di un'esperienza di realtà virtuale sul tema della dipendenza da gioco d'azzardo	19.459 €																		
Consulenza scientifica per tutta la durata della sperimentazione sull'utilizzo della realtà virtuale	15.000 €																		
Acquisizione di materiale a supporto del miglioramento della clinica DGA (materiale informatico, cartoleria, libri, test, mobilio, materiale sanitario per ambulatorio rTMS)	10.490,20 €																		
Servizio per lo sviluppo di interventi clinici per la realizzazione di moduli di intervento a distanza per giocatori e familiari	10.000 €																		



Servizio per la realizzazione di laboratori riabilitativi (ippoterapia, yoga e nordic walking)	8.000 €
Perfezionamento APP per mobile a supporto del percorso ambulatoriale	1.000 €
Servizio per la sperimentazione di trattamenti innovativi brevi residenziali / semiresidenziali	98.000 €
Contratto per consulenza rTMS	4.100 €
Contratto per valutazione dell'impatto del progetto su un'area di progetto	12.000 €
TOTALE	261.049,20 €

Acquisizioni risorse esterne

Personale richiesto	Ore/anno	Spesa
n.3 psicologi (n.25 ore/sett)	3.900	136.500,00
n.1 medico (16 ore/sett)	832	49.920,00
n.2 assistenti sociali (36 ore/sett)	3.744	76.173,28
n.2 educatore (20 ore/sett)	2.080	47.840,00
n.1 amministrativo (20 ore/sett)	1.032	19.533,52
TOTALE		329.966,80

Dettaglio costo del personale

Costo del personale calcolato sui FTE necessari alla realizzazione della attività previste sul progetto (€)

Risorse Umane interne

10.000 €

26.000 €

Dettaglio spesa prevista per formazione

Costo attività formative

- Corso per gestori sale gioco (area prevenzione)
- Seminari su tematiche inerenti il gioco d'azzardo e le sue implicazioni nella clinica
- Corso di 60 ore per la realizzazione di laboratori multimediali permanenti su digitale e azzardo
- Corso FAD in inglese in medicina
- Partecipazione individuale a corsi esterni su tematiche specifiche del gioco d'azzardo
- Provider esterno per accreditamento

Dettaglio spesa per altre attività

Altre spese previste (Spese amministrative, spese per attività di promozione e comunicazione del progetto, etc.)

Spese generali: 69.000,00 €